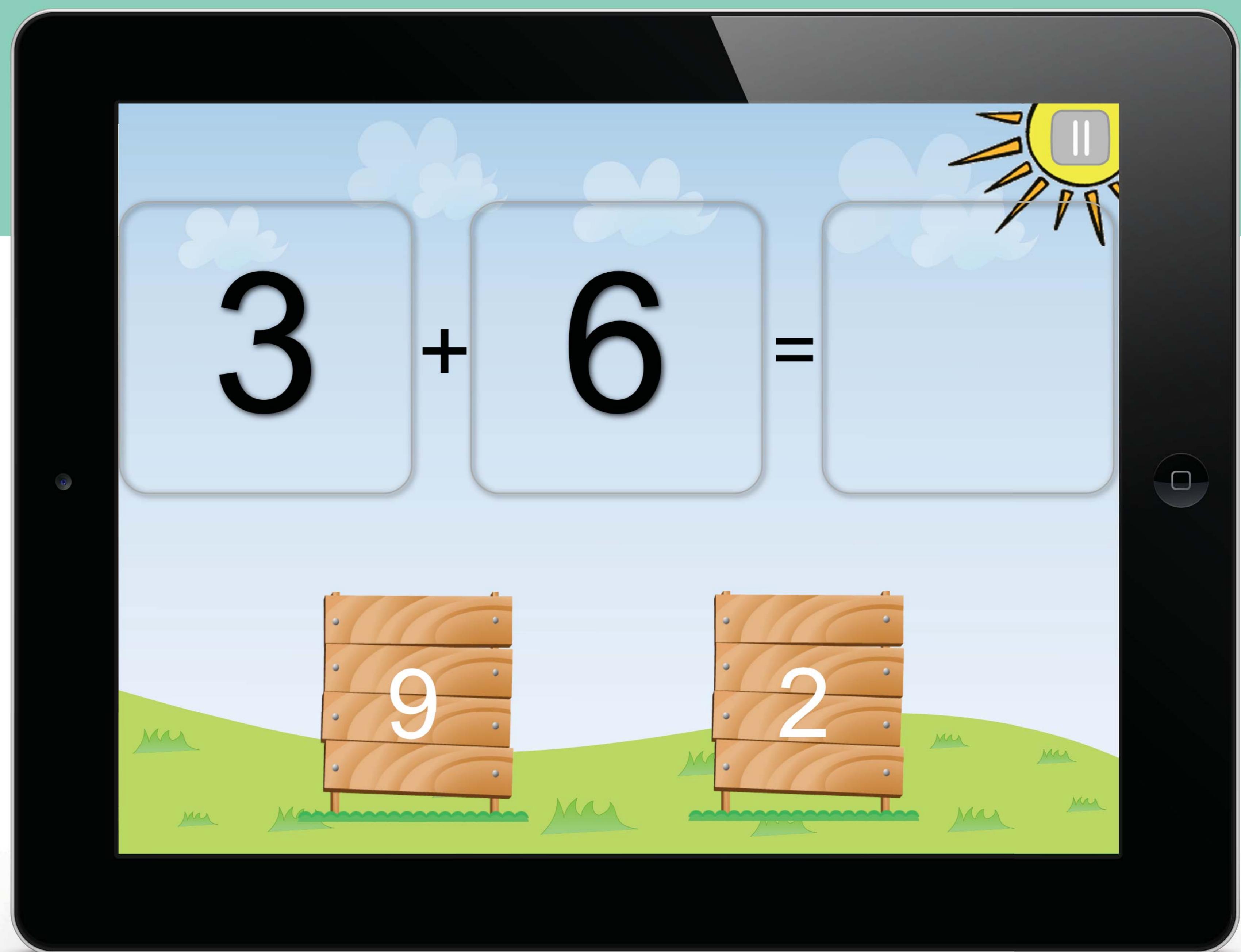
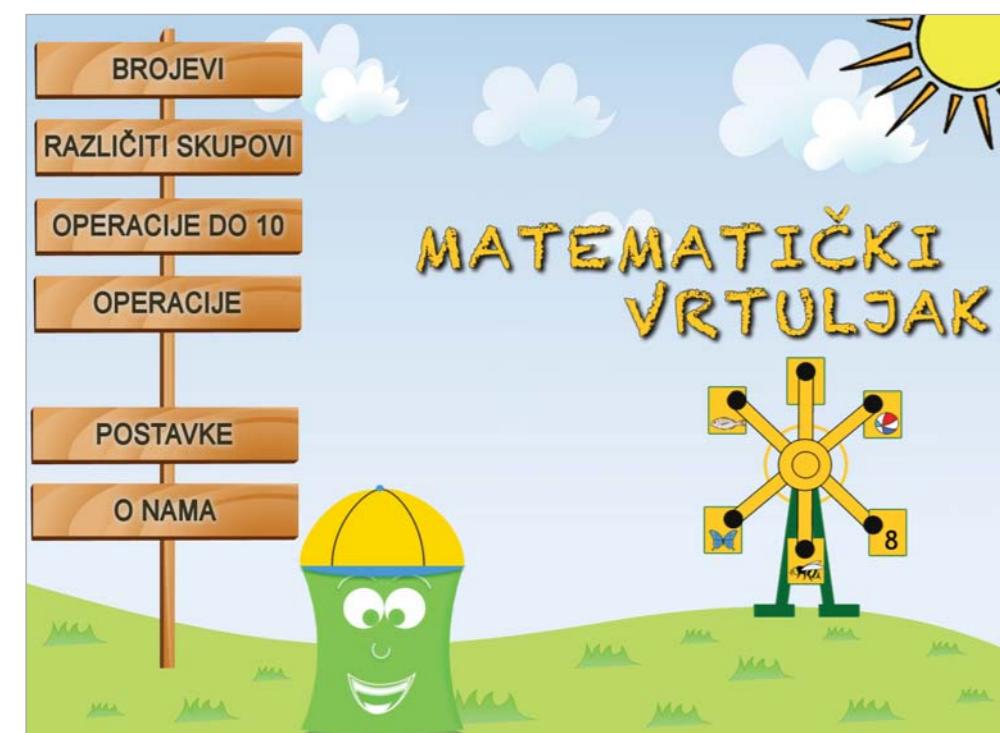


Kompetencijska mreža zasnovana na informacijsko-komunikacijskim tehnologijama za inovativne usluge namijenjene osobama sa složenim komunikacijskim potrebama (ICT-AAC)

Matematički vrtuljak

 iOS Web

Aplikacija je namijenjena tablet pokretnim uređajima s operacijskim sustavom Android i Apple iOS, te ostalim računalima u web verziji.



Opis aplikacije

ICT-AAC Matematički vrtuljak jedna je od najpopularnijih aplikacija razvijenih u okviru projekta, koja predstavlja značajan doprinos razvoju matematičke pismenosti utemeljene u potpomognutoj komunikaciji. Aplikacijom se potiče nekoliko značajnih vještina: brojanje, razlikovanje i uspoređivanje brojevnih količina, zbrajanje i oduzimanje do 10 te korištenje svih računskih operacija s brojevima do 100. Matematički vrtuljak je namijenjen učenicima sa složenim komunikacijskim potrebama, no pokazao se prikladnim i u poučavanju svih učenika mlađe osnovnoškolske dobi.

Za igre operacija može se odabrati hoće li u zadacima biti korišteni brojevi ili simboli (jabuke i kvadratići) i do kojeg broja će se provoditi vježbe osnovnih operacija. Također, moguće je odabrati da se u zadacima pojavljuju samo određene matematičke operacije.

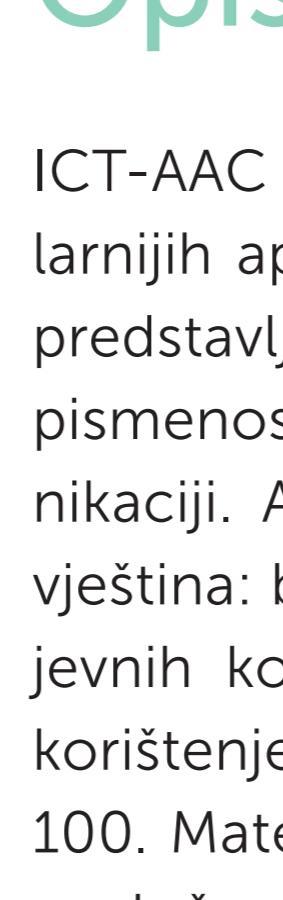
ZAINTERESIRANI STE ZA NAŠE APLIKACIJE?

Slobodno pogledajte i isprobajte i ostale aplikacije koje smo razvili za Vašu djecu.

Cjelokupnu ponudu aplikacija, kao i sve informacije o njihovu preuzimanju i korištenju možete pronaći na adresi

www.ict-aac.hr

Ova publikacija izrađena je uz pomoć Evropske unije. Sadržaj ove publikacije isključiva je odgovornost Fakulteta elektrotehnike i računarstva i ne odražava nužno gledišta Evropske unije.



Upotreba aplikacije

Aplikacija Matematički vrtuljak pomaže u savladavanju osnovnih matematičkih operacija kroz četiri ugrađene igre. U prvoj igri "Brojevi" korisnici trebaju prebrojati simbole na ekranu te odabrat odgovarajuće rješenje. Druga igra "Različiti skupovi" bavi se jednakostima skupova, pri čemu korisnici moraju utvrditi sadrže li skupovi na lijevoj i desnoj strani ekranu isti broj simbola. Treća i četvrta igra "Operacije" uključuju osnovne matematičke operacije: zbrajanje, oduzimanje, množenje i dijeljenje. Pri tome se u trećoj igri "Operacije do 10" navedene operacije izvode samo do broja 10, dok je u četvrtoj igri moguće vježbatи sve do broja 99.

Kroz postavke aplikacije moguće je odabrati broj zadataka koji će biti postavljeni djetetu, broj ponuđenih odgovora među kojima dijete treba odabrati točan, zvučne efekte za točan i netočan odgovor, kao i hoće li u pozadini svirati glazba.



Projekt je sufinancirala Evropska unija iz Europskog fonda za regionalni razvoj.
www.mreteu.hr



KONKURENTNA HRVATSKA
www.strukturnifondovi.hr



www.sirf2.com
vana.roicicek@mzos.hr



SREDIŠNJA AGENCIJA ZA FINANCIJIRANJE I FUDGOVANJE
info@safu.hr



znanost@mzos.hr